

Bibliothèques de Rennes 2 Trouver un article dans Cairn Mode d'emploi



Qu'est-ce que CAIRN?

Il s'agit d'un regroupement créé en 2001 de 4 éditeurs (Belin, De Boeck, La découverte, Erès) destiné à favoriser la diffusion en ligne de revues qui sont maintenant plus de 400, portant sur tous les domaines de la connaissance en lettres et sciences humaines..

On y trouve également, depuis 2010, des ouvrages de recherches et des « encyclopédies de poche (Que sais-je ? Repères).

Les bibliothèques de Rennes 2 sont abonnées à l'ensemble. Il est possible de feuilleter chaque document, par titre ou par discipline.

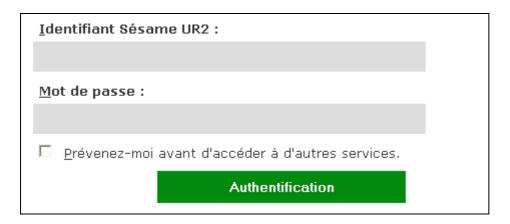
Se connecter:



Il faut toujours passer par la page d'accueil de la bibliothèque ...



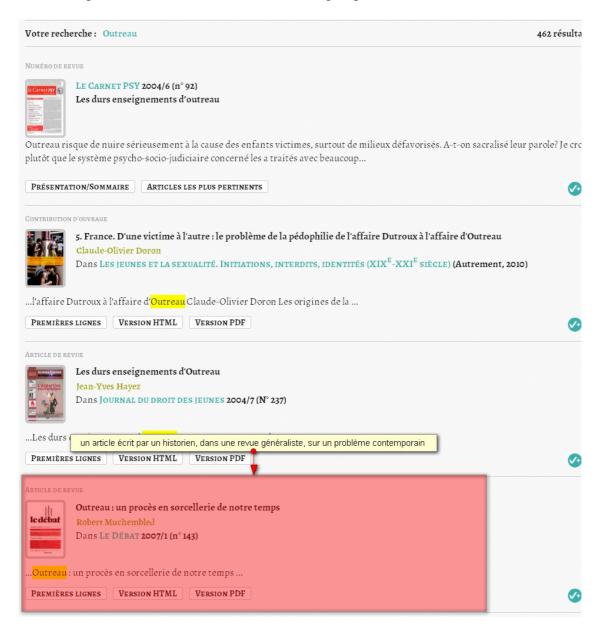
... et s'identifier



De cette manière, l'accès à Cairn est gratuit.

Faire une recherche:

La <u>recherche simple</u> proposée par défaut cherche dans le texte intégral de l'ensemble des documents. Si le sujet recherché est très précis, cela peut être très intéressant d'utiliser ce type de recherche qui ramène toutes sortes de résultats, quelquefois inattendus.



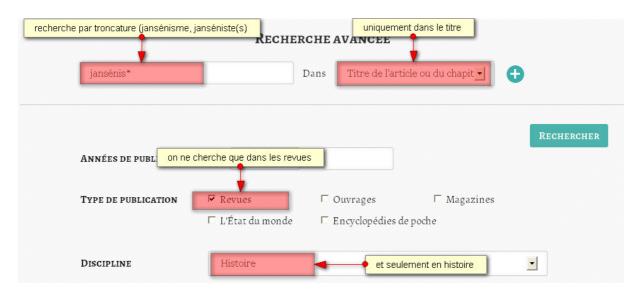
Dans le cas ci-dessus, une recherche par discipline n'aurait pas donné ce résultat.

Cependant, la plupart du temps, les réponses apportées sont trop nombreuses. On parle alors de « bruit documentaire». La recherche avancée est en général préférable. Prenons l'exemple d'une recherche sur le jansénisme qui, en recherche simple, ramène 736 résultats.

Recherche avancée



L'interface de recherche est plus détaillée



Afficher les résultats



Le résumé permet de voir rapidement si l'article convient ; il est disponible en HTML et en PDF.

Exploiter les résultats :

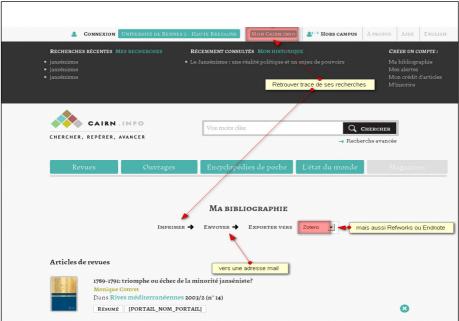
Lorsqu'on se trouve sur un article, il est possible de sauvegarder la référence dans Zotero.



Autres solutions



« Ajouter à sa bibliographie » permet de retrouver, le temps d'une session, les articles sélectionnés et de les sauvegarder.



Pour toute question, vous pouvez vous adresser à mailto:bu-formations@listes.uhb.fr